



แบบเสนอข้อมูลสำหรับการคัดเลือกและตัดสินรางวัลนวัตกรรมสหกิจศึกษา
คณะกรรมการคัดเลือกและตัดสินสหกิจศึกษาดีเด่น วันสหกิจศึกษาไทย ครั้งที่ 4

พ.ศ. 2555

จ. โครงการ/งาน ประจำสหกิจศึกษาดีเด่น

(โครงการหรืองานประจำที่คัดเลือกต้องมีอายุไม่เกิน 2 ปีการศึกษา)

ทำเครื่องหมาย “X” ของประเภทโครงการหรืองานประจำ

○ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (โครงการหรืองานประจำ)

สังคมศาสตร์ มนุษยศาสตร์ และการจัดการ (โครงการหรืองานประจำ)

ชื่อโครงการ Digiz Work

ชื่อนักศึกษา นายธรรมศักดิ์ เดชะวนิชชา

สาขาวิชา มัลติมีเดียและกราฟฟิคดีไซน์ วิทยาลัยนานาชาติดิษยะศริน

อาจารย์ที่นิเทศ อาจารย์วรัญญา แสงสว่าง

พนักงานที่ปรึกษา นายกิตติพงษ์ ใจกล้า

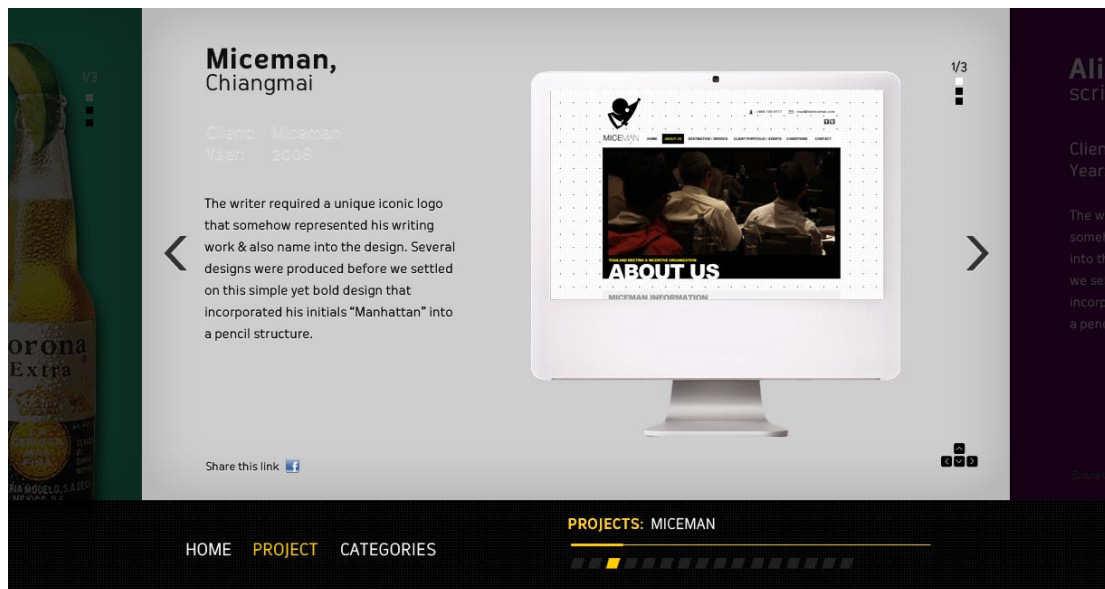
สถานประกอบการ บริษัท ดิจิตอล ชู จำกัด

- โครงการมีผลตอบแทนที่เป็นตัวเงินหรือไม่เป็นตัวเงิน โดยสามารถเพิ่มศักยภาพต่อสถานประกอบการได้

1. ชิ้นงานที่สร้างรายได้ให้แก่บริษัทโดยตรง เป็นการผลิตชิ้นงานให้กับลูกค้า โดยส่วนใหญ่ลูกค้าของบริษัทประกอบธุรกิจทั้งภายในและภายนอกประเทศ เช่น บริษัท XOจากประเทศออสเตรเลีย บริษัท UNO ICHIBUN จากประเทศอังกฤษ ผลิตภัณฑ์ของบริษัท ได้แก่ Website, Logo,บรรจุภัณฑ์,นามบัตร เป็นต้น ลักษณะงานที่ได้รับมอบหมายเป็นงานที่ได้รับมาจาก Art Director ซึ่งเป็นฝ่ายที่รับงานจากลูกค้า โดยจะเริ่มจาก (1) การหาข้อมูลเกี่ยวกับสิ่งที่ลูกค้าต้องการ (2) ลงมือปฏิบัติชิ้นงาน (3) เสนอชิ้นงานต่อพนักงานที่เลี้ยง (4) ปรับปรุงแก้ไขชิ้นงานเพื่อเสนอต่อลูกค้า เช่น การออกแบบ Website การออกแบบอัตลักษณ์องค์กร การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ เป็นต้น ทั้งนี้ชิ้นงานที่ได้ออกแบบและนำไปใช้จริงมีมากกว่า100 ชิ้นขึ้นไป



2. ชิ้นงานที่สามารถเพิ่มศักยภาพ ของสถานประกอบการ คือ ผลงานการออกแบบ Interface Website เพิ่มผลงาน (User Interface Design –Portfolio Website) ของบริษัทคิจิตอลซู โดยได้รับมอบหมายทำในส่วนการโชว์ผลงานทั้งหมดของบริษัทคิจิตอลซู เนื่องจากบริษัทต้องการเผยแพร่ผลงานให้ออกสู่สายตาสาธารณชน เพื่อประชาสัมพันธ์และเสริมสร้างภาพลักษณ์ที่ดีของบริษัท



3. ช่วยลดการว่าจ้างงานของพนักงาน 1 ตำแหน่ง ในบริษัทได้ตลอดระยะเวลาการปฏิบัติงาน 4 เดือน เพราะสามารถทำงานได้เทียบเท่ากับพนักงานประจำของบริษัท

4. ชิ้นงานต่างๆ มากกว่า 100 ชิ้นขึ้นไป ที่บริษัทนำไปใช้ประโยชน์ โดยการเสนอชิ้นงานดังกล่าวต่อลูกค้า และลูกค้านำไปใช้จริง

- การดำเนินงานมีความถูกต้อง มีระเบียบแบบแผน และทำให้นักศึกษามีโอกาสได้ใช้วิชาความรู้/ทักษะตามที่ได้เรียนมา

การปฏิบัติงานสหกิจที่บริษัทคิจิตอลซู ทำให้นักศึกษาสามารถนำความรู้ หรือทักษะที่เรียน จากวิชาการบริหาร โครงการงานด้านมัลติมีเดียมาประยุกต์ใช้ เป็นขั้นตอนการทำงานได้ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1. Research การค้นคว้าหาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับงานที่ได้รับมอบหมาย โดยเลือกหาแหล่งอ้างอิงจากหนังสือ อินเทอร์เน็ต หรือ จากประสบการณ์ที่ได้พบเห็น แล้วรวบรวมเพื่อเป็นแหล่งอ้างอิงในการทำงาน โดยสิ่งที่จะต้องอ้างอิงเช่น รูปแบบ แนวความคิด สี ตัวอักษร การเล่าเรื่อง การสื่อสาร กลุ่มเป้าหมาย สินค้าในกลุ่มลูกค้าเดียวกัน สินค้าเปรียบเทียบ เป็นต้น เพื่อให้การสร้างสรรค์ผลงานมีความชัดเจน และง่ายยิ่งขึ้น เมื่อนำไปเสนอผลงานกับลูกค้า



ขั้นตอนที่ 2.ทำความเข้าใจในโจทย์ที่ได้รับมอบหมายและลงมือทำ หลังจากที่ได้ทำการค้นหาข้อมูลจากแหล่งอ้างอิงต่าง ๆ หลังจากนั้น คือ การนำโจทย์ที่ได้รับมอบหมายมาตีความเพื่อสื่อสารให้เข้าใจตรงกับความต้องการของลูกค้า เพื่อวิเคราะห์ กลุ่มเป้าหมาย อายุกลุ่มเป้าหมาย ระดับการศึกษาของผู้ใช้ผลิตภัณฑ์ เป็นต้น หลังจากนั้นทำแบบร่าง (Sketch) งานประมาณ 20 แบบบนกระดาษด้วยดินสอ แล้วนำไปให้พนักงานที่เลี้ยงเพื่อปรึกษาหารือว่าควรปรับปรุง แก้ไขแบบใดก่อนที่จะออกแบบในคอมพิวเตอร์ต่อไป นำชิ้นงานที่ผ่านการตรวจสอบมาออกแบบในคอมพิวเตอร์ด้วยโปรแกรมสำเร็จรูปตามลักษณะงานที่ได้รับมา เช่นออกแบบอัตลักษณ์ ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator เนื่องจากเป็นโปรแกรมลักษณะ Vector ซึ่งสามารถย่อและขยายได้มากกว่า

ขั้นตอนที่ 3.ปรึกษาหารือเพื่อแก้ไขจุดบกพร่อง หลังจากที่ออกแบบด้วยคอมพิวเตอร์เรียบร้อยแล้วจากแบบร่าง โดยการออกแบบด้วยคอมพิวเตอร์มีการพัฒนาแบบจากแบบร่างอีก 20 แบบเพื่อให้ได้แบบที่ดีที่สุด ในขั้นตอนนี้จะนำสิ่งที่ได้ทำการค้นหาจากขั้นตอนที่ 1 หลังจากนั้นนำไปให้พนักงานที่เลี้ยงให้คำแนะนำต่อไป

ขั้นตอนที่ 4.ทำการแก้ไขและปรับแต่งผลงานเพื่อนำเสนอ หลังจากขั้นตอนที่ 3 ได้รับข้อเสนอแนะจากพนักงานที่เลี้ยงแล้ว นำไปให้ Art Director ดูผลงานต่อ หากมีข้อเสนอแนะใด นำมาแก้ไขและดำเนินการตามขั้นตอนที่ 3 ใหม่ และนำไปให้ Art Director ดูผลงาน หากไม่มีการแก้ไข นำผลงานที่สมบูรณ์มาตกแต่งเพื่อนำเสนอแก่ลูกค้าต่อไป





ทั้งนี้ การปฏิบัติงานตลอดระยะเวลา 4 เดือน มีแผนการปฏิบัติงาน ดังนี้

ลำดับที่	รายละเอียดการปฏิบัติงาน
1	<ul style="list-style-type: none">- ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับ Website ต่างประเทศ เพื่อเป็นแนวทางในการออกแบบ ชิ้นงานต่าง ๆ- ศึกษาและเรียนรู้กระบวนการทำงานของบริษัทจากพนักงานที่ปรึกษา พร้อมได้รับคำชี้แนะจากพนักงานที่ปรึกษา ซึ่งเป็นไปตามกระบวนการทำงานของบริษัทที่ได้กำหนดไว้
2	ศึกษาขั้นตอนและวิธีการออกแบบ Logo โดยอยู่ภายใต้การดูแลจากพนักงานที่ปรึกษาของบริษัทและนำความรู้ที่ได้เรียนรู้มาประยุกต์ใช้ในการออกแบบ รวมถึงเทคนิคการสร้าง และ ได้รับมอบหมายออก Logo ของ บริษัท XO Brand ซึ่งเป็นบริษัทเกี่ยวกับ เสื้อผ้าและชุดอุปกรณ์ประเภทกีฬาของประเทศออสเตรเลีย
3	<ul style="list-style-type: none">- ผู้จัดการได้รับงานจากลูกค้าและได้บอกโจทย์แก่พนักงานตามความเหมาะสม โจทย์ที่ได้รับคือ ออกแบบ Branding ให้แก่บริษัท UNO Ichiban เป็นแบรนด์เสื้อผ้าแฟชั่น หน้าที่ที่ได้รับมอบหมายคือ ออกแบบ Tag เสื้อ, บรรจุภัณฑ์ สำหรับใส่สินค้า นามบัตร รวมถึง การออกแบบสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ ของบริษัท- ออกแบบ Template ของ สถานประกอบการ เพื่อเป็นนำเสนอเว็บไซต์ตัวอย่างให้ลูกค้า
4	ติดต่อ Logo นามบัตร รวมถึง อุปกรณ์เครื่องใช้ของ โรงแรม Manhattan จังหวัด กรุงเทพฯ โดยใช้เทคนิคที่เคยได้เรียนมา
5	<ul style="list-style-type: none">- ออกแบบ Digital zoo Portfolio ให้แก่ สถานประกอบการเพื่อเป็นการแสดงตัวอย่างผลงานที่เคยทำให้กับลูกค้า- ออกแบบ Template Tour Laos เพื่อเป็นตัวอย่างในการนำเสนอเว็บไซต์ให้ลูกค้า
6	การออกแบบนามบัตรให้กับ บริษัท Zinnekens และเพิ่มเติมแก้ไข Digital zoo Portfolio
7	ออกแบบ Template เมนูอาหารของร้าน At Bangkok
8	ออกแบบ Logo 50 ปี ของโรงแรม Manhatatn กรุงเทพฯ โดยศึกษาแนวทางการออกแบบ Logo จากเว็บไซต์ต่างๆ
9	การออกแบบเว็บไซต์ At Bangkok กรุงเทพฯ ในส่วนของ Event ทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นการติดต่อ ตกแต่งภาพงาน รวมถึงการใส่ข้อมูล Event ของ At Bangkok นอกจากนี้ยังได้รับมอบหมายให้ ใส่ข้อมูล ร้านอาหาร Jalusion



10	เพิ่มเติมข้อมูลและแก้ไขข้อมูลงาน Website ร้านอาหาร Jalusion ร้านอาหาร Bussaracum
11	เพิ่มเติมข้อมูลและแก้ไขข้อมูล ร้านอาหาร At Bangkok รวมถึง แก้ไขและเพื่อเติมบทความเพื่อให้มีถ้อยคำที่ชวนอ่านมากขึ้น
12	ออกแบบแบรนด์ ให้กับร้านอาหาร Triple T เช่น ออกแบบ Logo เมนูอาหาร เป็นต้น ซึ่งได้รับคำแนะนำวิธีและแนวทางการออกแบบเมนูอาหารอย่างให้เหมาะสม
13	ออกแบบ Logo The Legend Resort and Spa จังหวัดเชียงราย และศึกษาการออกแบบ Logo Resort และเริ่มกระบวนการทำงานเป็นขั้นตอน คัดแปลงและแก้ไขเมนูอาหาร ร้านอาหาร Triple T
14	ออกแบบ Template SARA Photographer ออกแบบ 2 ตัวอย่างด้วยเช่นกัน และศึกษาเว็บไซต์ดีไซน์เพื่อให้ เว็บไซต์ที่เราออกแบบนั้นออกมาโดดเด่นตามที่ลูกค้าต้องการ
15	เพิ่มเติมและแก้ไข Logo The Legend Resort and Spa จังหวัดเชียงราย และศึกษาขั้นตอนและวิธีการนำเสนอผลงานแก่ลูกค้า ทำอย่างไรให้เพื่อให้ลูกค้าสนใจ
16	แก้ไข Logo The Legend Resort and Spa จังหวัดเชียงราย และได้รับมอบหมายให้ออกแบบ Logo ร้านอาหาร Gourmen จังหวัดเชียงใหม่

ในการปฏิบัติงานประจำได้นำความรู้ที่เรียนมาประยุกต์ใช้ดังนี้

- (1) เทคนิคการใช้เครื่องมือสำหรับการรีทัชภาพ
- (2) เครื่องมือในการตัดต่อภาพ
- (3) การใช้ Action ในโปรแกรม Photoshop
- (4) การใช้เครื่องมือในการร่างโครงสร้างงาน Logo
- (5) เทคนิคการใช้ Magic eraser เพื่อลบภาพในโหมดสีโทนเดียวกัน
- (6) การใช้เครื่องมือ Selection ในการออกแบบ Website
- (7) เทคนิคการใช้ Grid ในการจัดวางโครงสร้าง Website
- (8) เทคนิคการใช้ Auto save เพื่อร่นเวลาในการ save งาน



- ความพึงพอใจของสถานประกอบการต่อโครงการ
 - นักศึกษาได้รับการตอบรับเข้าทำงานจากสถานประกอบการ
 - ผลการปฏิบัติงานนักศึกษาสหกิจศึกษาจากสถานประกอบการ อยู่ในระดับดีมาก (80 คะแนน)
 - ผลการเรียนในรายวิชาสหกิจศึกษาของนักศึกษาได้เกรด A

ตารางที่ 1 คะแนนการประเมินผลการปฏิบัติงานนักศึกษาสหกิจศึกษา

หัวข้อในการประเมิน	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
ผลสำเร็จของงาน <ul style="list-style-type: none">- ปริมาณงาน- คุณภาพงาน	10	7
ความรู้ความสามารถ <ul style="list-style-type: none">- ความรู้ความสามารถทางวิชาการ- ความสามารถในการเรียนรู้และประยุกต์วิชาการ- ความรู้ความชำนาญด้านปฏิบัติ- วิจัยรณญาณและการตัดสินใจ- การจัดการและวางแผน- ทักษะการสื่อสาร- การพัฒนาทักษะด้านต่างๆในการทำงานอย่างต่อเนื่อง	35	26
ความรับผิดชอบต่อหน้าที่	20	16
ลักษณะส่วนบุคคล	25	23
การจัดทำรายงานสหกิจศึกษา <ul style="list-style-type: none">- การวางแผนและความสม่ำเสมอในการจัดทำรายงาน- ประโยชน์ต่อสถานประกอบการ	10	8
รวม	100	80

สถานประกอบการมีความพึงพอใจในผลงานที่ทำและสถานประกอบการสามารถนำไปใช้จริงได้ ซึ่งทางบริษัทได้นำผลงานให้ลูกค้าเลือก และลูกค้าได้นำไปใช้จริง ให้บริษัทมีทัศนคติที่ดีต่อการปฏิบัติงาน นอกจากนี้ยังมีการแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน เช่น มุมมองความคิดของนักศึกษามัลติมีเดียที่มาจากต่างจังหวัด ที่มีมุมมองต่อสัญลักษณ์ของทางภาคเหนือ เพื่อเป็นการเปิดมุมมองใหม่ของคนในพื้นที่ และบริษัท ทั้งนี้ทางบริษัทได้สอนวิธีการคิดในแนวทางมืออาชีพ ความรับผิดชอบ และวินัยในการทำงาน



- สร้างนวัตกรรมจากความคิดสร้างสรรค์ให้กับองค์กรในระหว่างสหกิจศึกษาอย่างเป็นรูปธรรมจากการเข้าไปปฏิบัติสหกิจกับบริษัทดิจิทัล ชู ในตำแหน่งพนักงานกราฟิกดีไซน์ ผลงานความคิดที่นักศึกษาสร้างสรรค์ให้กับบริษัท มีดังนี้

1. Logo XO Brand

- โลโก้
- จำลองตัวอย่างสินค้า

2. UNO Ichiban Brand

- Tagcode ป้ายราคา
- ถุงสำหรับใส่สินค้า
- ออกแบบหน้าต่างในแฟนเพจเฟซบุ๊ก
- นามบัตร
- กระดาษรายงาน
- ดินสอ
- ซองจดหมาย
- ซีดี้ ของใส่ซีดี

3. Template Website digital zoo (Website)

- จำลองเว็บไซต์ Nike
- จำลองเว็บไซต์ coke

4. Manhuttan Bangkok Brand (Hotel)

- แท็กคีย์การ์ด
- นามบัตร
- เว็บไซต์
- อุปกรณ์อาบน้ำ
- การดาษรายงาน
- ดินสอปากกา
- ซองจดหมาย
- ซีดี้ ของใส่ซีดี
- โลโก้ 50ปี โรงแรม

5. Digital zoo portfolio (Website)

- ผลงานของ บริษัททั้งหมด



6. Template digital zoo For Tour loas (Website)
7. Zinnekens (Business Card)
8. @bangkok (Website)
9. Jalusion Restaurant (Website)
10. Bussaracum Restaurant (Website)
11. Triple T Brand
 - โลโก้
 - เมนูอาหาร
 - แผ่นรองแก้ว
 - แก้ว
 - ไปสเตอร์
 - อื่นๆ เช่น Concept design
12. The Legend Resort and Spa (logo)
13. Template SARA Photographer (Website)
14. Gourmen TNT Restaurant (Logo)
15. ผลงานอื่น ๆ อีก 100 ชิ้นขึ้นไป

การสร้างสรรค์ผลงานของนักศึกษาที่แปลกใหม่ ไปจากวิธีการทำงานรูปแบบเดิมของบริษัท ซึ่งความคิดสร้างสรรค์ดังกล่าวเป็นที่ยอมรับของสถานประกอบการอย่างเป็นรูปธรรม เช่น การออกแบบชิ้นงานให้กับทางบริษัท Manhattan Bangkok Brand (Hotel) จากเดิมชิ้นงานที่บริษัทออกแบบ มีการปรับปรุงแก้ไขอยู่บ่อยครั้ง เพราะไม่ตรงกับความต้องการของลูกค้า เมื่อนักศึกษาเสนอความคิดในชิ้นงานที่แปลกใหม่ไปจากเดิม ทำให้ลูกค้าเกิดความพึงพอใจ รวมถึงทำให้บริษัทเชื่อมั่นในฝีมือของนักศึกษามากขึ้นกว่าเดิม

ดูผลงานประกอบการพิจารณาจาก Web Link <http://www.sendspace.com/file/w51cb3>